

Zaczynając od szarej litery, podążaj zgodnie ze strzałkami. Zaznaczaj w diagramie kolejne litery i zapisuj je na liniach. Podziel zapisane litery tak, aby powstały wyrazy tworzące przysłowie.

E	Y	I	U	E	C	Ń	F
P	A	Z	N	P	T	L	E
S	D	T	Y	H	O	Ż	B
I	Y	Ą	A	I	T	O	Ś
Ć	W	N	Ł	Ż	R	K	I
D	I	S	B	Y	Ę	K	Ł
K	O	E	A	O	J	Ą	K
Z	D	M	M	A	S	N	G

↖ ↗ ↖ ↙ ← ↘ ↙
K _____

↙ ↘ ↗ ↗ ↖ ↖ ↗ ↗

Pies, który chodzi

Figurka ta porusza się wodzą postaci.

- Potrzebne będą:
- * czysty karton o wymiarach 25x40 cm,
 - * kawałek kartonu białego o wymiarach 10x35 cm,
 - * nitki,
 - * kolorowe pisaki,
 - * klej winylowy,
 - * nożyczki.



Opis wykonania:

1. Z kawałka białego kartonu przygotuj postać wagi odpowiedniej po danych w paragrafach 1, 2, 3 gry „Przewyższyć od Świeżego Mładzija”.



2. Wytnij w podstawie prodomo otwór o szerokości ok. 3 cm. Narysuj i pomaluj kark i łapy.



3. Na kłój postawisz go na wewnętrznej stronie zwiłanego kartonu zgodnie wyżej.



4. Narysuj, pomaluj i wytnij budę i pas.



5. Przyklej budę na kartonie starorzędnym postawę, po lewej stronie.

6. Z tyłu pisa przyklej pasek kartonu. Kółka paska przejdą przez otwór. W ten sposób figurka będzie mogła przemieszczać się do przodu i do tyłu.

